การแข่งขัน WINDSURF สัปดาห์กีฬานาวี ประจำปี พ.ศ.2569
ระหว่างวันที่ 30 ต.ค. – 2 พ.ย.69
ณ สโมสรเรือใบกองเรือยุทธการ อ่าวดงตาล อ.สัตหีบ จว.ชลบุรี
Sailing Instruction

1. กฎกติกาการแข่งขัน

1.1 ปฏิบัติตาม Racing Rules of sailing 2025-2028 กฎเฉพาะของเรือใบแต่ละประเภท

1.2 ปฏิบัติตามกฎ ภาคผนวก D รวมทั้ง D2.2 D2.3(a) และการใช้ธงประท้วง

1.3 การใช้เรือในการแข่งขัน จะถูกกำหนดโดย คณะกรรมการจัดการแข่งขัน และข้อกำหนดในการใช้เรือส่วนกลางเข้าแข่งขัน ปฏิบัติตามกฎ D5

2. ประเภทการแข่งขัน 3 ประเภท

2.1 ทีม 2 คน

2.2 ทั่วไป

2.3 มือใหม่

3. การคิดคะแนน

3.1 ประเภททีม

1 คิดคะแนนจากประเภททีม

2 ทีมที่มีผลรวมจำนวนเที่ยวชนะมากที่สุด เป็นผู้ชนะ

3 ทีมอื่นๆจะได้รับตำแหน่งตามจำนวนเที่ยวที่ชนะ เรียงตามลำดับ

4. หากเสมอกัน เมื่อจบการแข่งขัน ต้องตัดสินตามลำดับโดย

4.1 จำนวนเที่ยวที่ชนะ เมื่อทั้ง 2 ทีมพบกัน

4.2 คะแนนรวมทีม เมื่อทั้ง 2 ทีมพบกัน

4.3 ถ้ายังเสมอกันอีก ใช้ผลการแข่งขันเที่ยวสุดท้าย ระหว่าง 2 ทีม

4.4 คะแนนรวมทั้งหมดของทีม

4.5 แข่งขันกันใหม่

5. การคิดคะแนนรวมทีม ในแต่ละเที่ยว

5.1 คิดคะแนนตามตำแหน่งเข้าเส้น (Low point score system)

5.2 การเพิ่มคะแนนโทษ โดยกรรมการจัดการแข่งขัน ในกรณีต่อไปนี้

- ผิดกฎข้อ 28.1 อันเป็นผลให้เรือนั้น หรือทีมของเรือลำนั้นได้รับประโยชน์จากการกระทำผิด เพิ่มคะแนนโทษ (Penalty Point) 10 คะแนน

- ทำผิดกฎอื่นๆ ในระหว่างการแข่งขัน โดยไม่ไถ่ถอนความผิด เพิ่มคะแนนโทษ (Penalty Point) 6 คะแนน

5.3 ทีมที่มีผลคะแนนรวมน้อยกว่า เป็นผู้ชนะ

5.4 ถ้าผลคะแนนรวมเท่ากัน ทีมซึ่งไม่มีเรือได้ที่ 1 เป็นผู้ชนะ

3.2 ประเภททั่วไป และมือใหม่

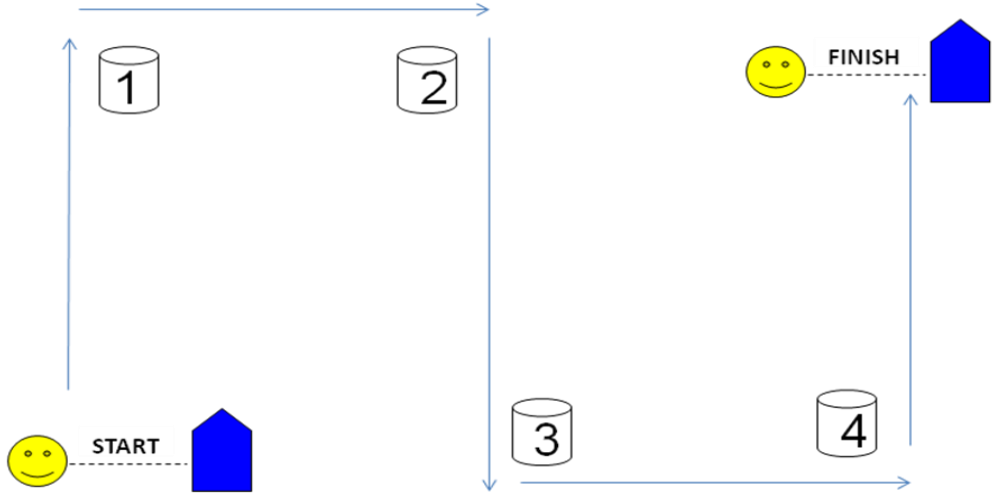
1. คะแนนระบบ Low point score system

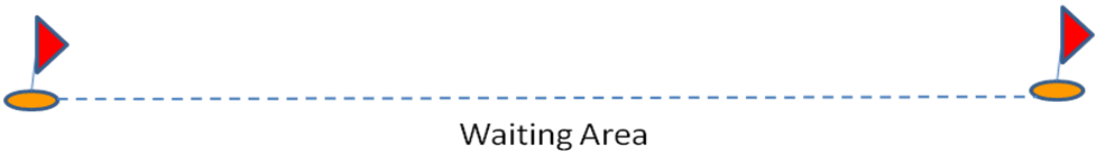
2. เรือที่มีผลคะแนนรวมน้อยกว่า เป็นผู้ชนะได้รับเหรียญรางวัล

4. สนามแข่งขัน

4.1 <u>สนามแข่งขัน แบบที่ 1</u> (ประเภททีม)

ประเภททีม START – 1 – 2 – 3 – 4 - FINISH





4.2 <u>สนามแข่งขัน แบบที่ 2</u>



ประเภททั่วไป S – 1 – 3 – 1 – 2 – 3 – F

ประเภทมือใหม่ S – 1 – 2 – 3 – F

5. กำหนดการแข่งขัน

5.1 กำหนดวันแข่งขัน

วันเสาร์ ที่ 31 ต.ค.69 แข่งขันประเภททีม

วันอาทิตย์ ที่ 1 พ.ย.69 แข่งขันประเภททั่วไป และมือใหม่

5.2 กำหนดการแข่งขัน ประเภททีม

- แข่งขันแบบพบกันหมด
- หลังสัญญาณ START เรือลำใดไม่ผ่านเส้น START ใน 2 นาที ถือว่า DNS
- หลังเรือลำแรกเข้าเส้นชัย 5 นาที เรือลำใดแข่งไม่จบ จะถือว่า DNF

5.3 กำหนดการแข่งขัน ประเภททั่วไป และมือใหม่

- แข่ง 6 เที่ยว
- แข่ง 3 เที่ยวขึ้นไป ถือว่ามีผลสมบูรณ์
- แข่งตั้งแต่ 5 เที่ยวขึ้นไป ตัดเที่ยวที่แต้มเสียมากสุดทิ้งได้ 1 เที่ยว
- หลังสัญญาณ START เรือลำใดไม่ผ่านเส้น START ใน 4 นาที ถือว่า DNS
- หลังเรือลำแรกเข้าเส้นชัย 20 นาที เรือลำใดแข่งไม่จบ จะถือว่า DNF

6. สัญญาณต่างๆในการแข่งขัน

6.1 ธงประเภทเรือ

ธง (แจ้งเมื่อประชุมนักแข่ง)	ประเภททีม
ธง (แจ้งเมื่อประชุมนักแข่ง)	ประเภททั่วไป และมือใหม่

6.2 สัญญาณการออก START **ประเภททีม**

3 นาที ก่อนการ START	ธงประเภทเรือ ขึ้น (เสียง 1 ครั้ง)
2 นาที ก่อนการ START	P ขึ้น (เสียง 1 ครั้ง)
1 นาที ก่อนการ START	P ลง (เสียง 1 ครั้ง)
START	ธงประเภทเรือ ลง (เสียง 1 ครั้ง)

6.3 สัญญาณการออก START **ประเภททั่วไป และมือใหม่**

5 นาที ก่อนการ START	ธงประเภทเรือ ขึ้น (เสียง 1 ครั้ง)
4 นาที ก่อนการ START	P; I; หรือ P + Black Flag ขึ้น (เสียง 1 ครั้ง)
1 นาที ก่อนการ START	P; I ลง (เสียง 1 ครั้ง)
START	ธงประเภทเรือ ลง (เสียง 1 ครั้ง)

6.4 สัญญาณอื่นๆ

X (เสียง 1 ครั้ง)	เรียกกลับเฉพาะลำ (ประเภททีม ชักค้างไว้ 2 นาที / ประเภททั่วไป และมือใหม่ ชักค้างไว้ 4 นาที)
1 Sub (เสียง 2 ครั้ง)	เรียกกลับทั้งหมด (ชักลง เสียง 1 ครั้ง – อีก 1 นาทีจะให้สัญญาณ (ประเภททีม 3 นาที) ใหม่
AP (เสียง 2 ครั้ง)	เลื่อนการแข่งขัน (ประเภททั่วไป และมือใหม่ 5 นาที)
Black Flag	ภายหลังสัญญาณ 1 นาที ห้ามมิให้ส่วนใดๆของเรือ สัมผัสแนวสามเหลี่ยมระหว่างเส้น START กับทุ่นเหนือลม
N (เสียง 3 ครั้ง)	ยกเลิกการแข่งขันเที่ยวนั้น
Blue	เรือนี้เป็นเรือกรรมการที่เส้น FINISH
L (เสียง 1 ครั้ง)	<u>บนฝั่ง</u> มีข่าวสารถึงนักแข่ง บนบอร์ดประกาศ <u>ในทะเล</u> เข้ามาหา หรือแล่นตามเรือนี้ไป
C (เสียงซ้ำๆ เป็นระยะ)	ย้ายทุ่นต่อไป (ชี้ทิศทางทุ่นใหม่)
M (เสียงซ้ำๆ เป็นระยะ)	เรือที่ชักธงนี้ ใช้แทนทุ่นที่หลุดหายไป
S (เสียงซ้ำๆ เป็นระยะ)	ย่นระยะทางการแข่งขัน ให้เข้าเส้น FINISH ระหว่างเรือที่ชักธงนี้กับทุ่นที่อยู่ใกล้เคียง

7. การประท้วง (Protest) และการไถ่ถอนความผิด

7.1 เรือที่กระทำความผิดตามกฎต่างๆ สามารถไถ่ถอนความผิดดังกล่าวโดยการหมุนเรือ 1 รอบ (โดยไม่จำเป็นต้องรวมการ TACK และ GYBE)

7.2 กรณีที่มีเรือ UMPIRE ต้องแสดงสัญญาณการตัดสิน ดังนี้

- ธงเขียว หรือ ธงเขียว-ขาว ไม่ต้องถูกทำโทษ
- ธงแดง (กรรมการระบุผู้ผิด) ถูกทำโทษ โดยการหมุน 2 รอบ
- ธงเหลือง (กรรมการระบุผู้ผิด ตามกฎข้อ 42.2) ถูกทำโทษ โดยการหมุน 2 รอบ
- ธงดำ (กรรมการระบุผู้ผิด ตามกฎข้อ 28.1) ถูกทำโทษ โดยให้ออกจากการแข่งขัน และบวกเพิ่มคะแนนโทษ (Penalty Point) 10 คะแนน

.....

คณะกรรมการเรือใบ วินด์เซิร์ฟ และเจ็ตสกี กองทัพเรือ

ตารางการแข่งขัน WINSURF ประเภททีม
สัปดาห์กีฬานาวี

เที่ยวที่แข่งขัน	3 ทีม	4 ทีม	5 ทีม	6 ทีม
1	A - B	A - B	A - C	A - B
2	A – C	B – C	B – D	B – C
3	B - C	C – D	A - E	C – D
4		A - D	B – C	D - E
5		A - C	D - E	E - F
6		B – D	A - B	A - C
7			C - E	B – D
8			A - D	C - E
9			B - E	D - F
10			C - D	A - D
11				B - E
12				C - F
13				A - E
14				B – F
15				A - F

<u>หมายเหตุ</u> **1.ทำการจับฉลากเลือกว่าทีมใดจะเป็นทีม A – B – C – D – E – F**
2.ทำการจับฉลากเลือกเรือที่ใช้แข่งขันในแต่ละเที่ยว